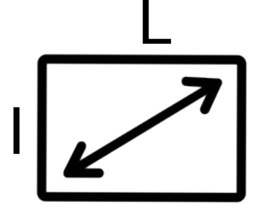
DÉCOUPE LASER



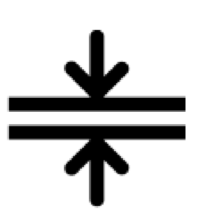
1 - GÉRER SA MATIÈRE

LE POINT SUR L'UTILISATION



Dimensions Max

L : 1000mm / l : 610mm



Epaisseur Max

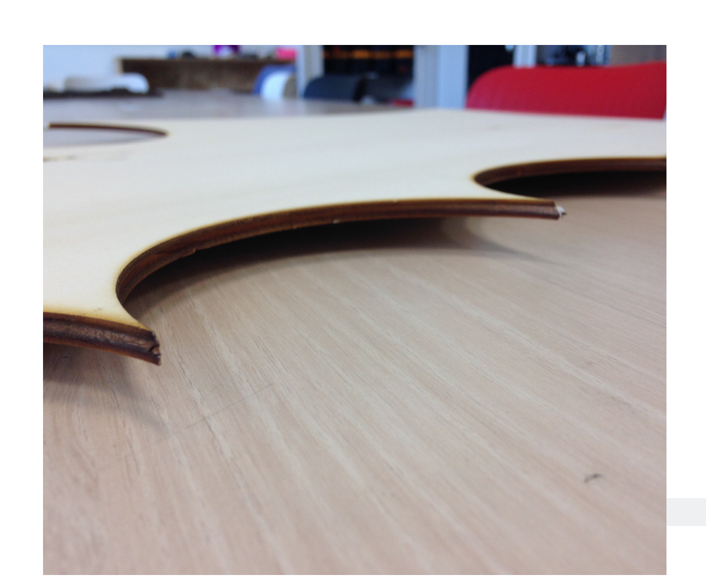
Bois : environ 12mm
PMMA : environ 10mm
Cuir : 5mm

Matériaux


Bois (contreplaqué, OSB, massif)
Carton - Papier - Tissu - Cuir - etc.


Pas de plastique sauf **PMMA**

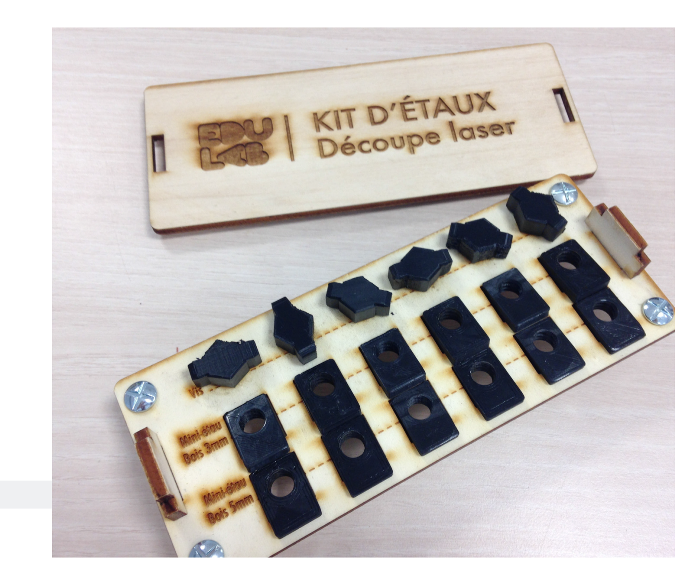

Bois type médium (MDF) - Métaux



Matière légèrement gondolée ?

Si votre matière n'est pas plane (une planche de bois gondolée par exemple), utilisez le kit d'étaux.

Une matière non plane faussera vos réglages, car le laser ne se situera pas à la bonne distance pour découper et graver efficacement.

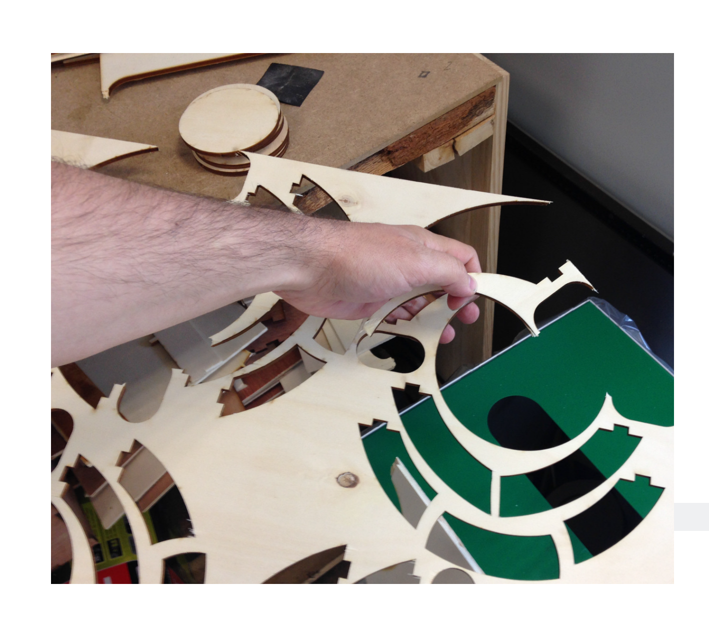




Papier / Tissu

Pour les matières fines comme le papier ou le tissu, vous devez utilisez le plateau plein. Des aimants sont à votre disposition pour maintenir votre matière.





⚠ Fin de découpe / Rangement

À la fin de votre découpe, nettoyez le dessous de la grille (cf. tuto).

Si vous souhaitez laisser les restes de matières à l'Edulab, veuillez casser les petits bouts de chutes et les jeter à la poubelle avant de laisser un reste utilisable sous l'établi aux endroits prévus à cet effet.



NOTA BENE





DÉCOUPE LASER



2 - GÉRER SES PLANS

VECTORIEL / MATRICIEL



Vos fichiers de découpe ne peuvent être qu'en VECTORIEL et vos traits de découpe inférieurs à 0,1mm (attention à l'unité).
Astuce :
pour reconnaître un fichier vectoriel, ce dernier ne pixelise pas lorsqu'on l'agrandit.



LE POINT SUR LES PLANS

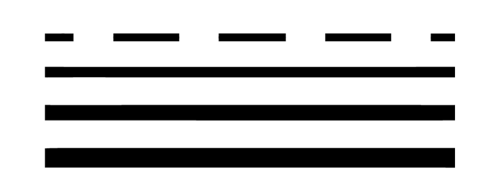
Logiciels : Corel Draw, Illustrator, Inkscape, Tinkercad

Formats : *.pdf, *.svg, *.ai, *.dxf, *.cdr (Vectoriel)



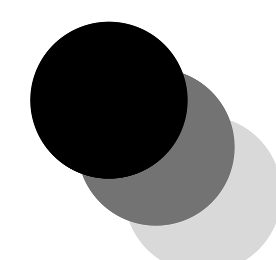


Votre fichier de découpe doit être **encodé en RVB** (Rouge, Vert, Bleu).



La finesse du **trait de découpe** doit être **inférieure à 0,1mm** (Attention à l'unité)

GRAVURES (COULEUR DE FOND)



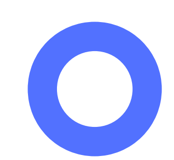
Les **surfaces** NOIRES ou GRISES seront **gravées**.

Par défaut, ou en cas d'erreur, la découpeuse passera en gravure.

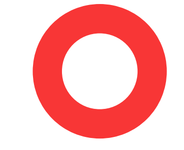


Si l'image est matricielle, elle sera convertie en noir et blanc. Elle sera donc gravée.
Si le trait de contour est trop épais, il sera gravé.

DÉCOUPES (COULEUR DE CONTOUR)



BLEU (code 0,0,255) — **Traçage**
> marquage rapide au laser



ROUGE (code 255,0,0) — **Découpe standard** (prioritaire)
> pour éléments "intérieurs"



VERT (code 0,255,0) — **Découpe** (secondaire)
> pour éléments "extérieurs"

QUELQUES EXEMPLES

